



Tjänsteskrivelse

Datum

2025-01-16

Vår referens

Ulrika Forsgren Högman

Enhetschef

ulrika.forsgrenhogman@malmo.se

Ansökan från Game Habitat om verksamhetsbidrag 2025

STK-2024-1590

Sammanfattning

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening (nedan kallat Game Habitat) ansöker om verksamhetsbidrag för 2025 om 1 800 000 kronor. Game Habitat har sedan 2013 i uppdrag att skapa, utveckla och utöka ett levande, stöttande och inkluderande ekosystem för spelutveckling i södra Sverige. Visionen är att bli Europas ledande dataspelregion och vara känt som den bästa miljön för allt och alla som har med spelutveckling att göra. Stadskontoret bedömer att Game Habitat är en viktig aktör för att förstärka stadens position som ledande inom dataspelsutveckling i Europa, attrahera investeringar och talang, såväl som öka antalet företagsetableringar och arbetstillfällen.

Kommunstyrelsens beslut förutsätter övrig medfinansiering enligt den finansieringsplan som angetts, samt att Malmö stads medverkan tydligt exponeras i all information och marknadsföring av verksamheten.

Förslag till beslut

Kommunstyrelsens arbetsutskott föreslår kommunstyrelsen besluta

1. Kommunstyrelsen beviljar Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening ett bidrag om 1 800 000 kronor som medfinansiering av verksamheten ur kommunstyrelsens anslag för stadigvarande medlemsavgifter och bidrag 2025.
2. Kommunstyrelsen begär att Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening återrappporterar beviljat bidrag till kommunstyrelsen senast januari 2026.

Beslutsunderlag

- Ansökan om verksamhetsstöd 2025
- Verksamhetsplan 2025
- Verksamhetsberättelse 2024
- Revisionsberättelse Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening 2023



- Årsredovisning Game Habitat DevHub AB 2023
- Årsredovisning Game Habitat Southern Sweden ideell förening 2023
- Årsredovisning Game Habitat Southern Sweden AB 2023
- Revisionsberättelse Game Habitat Southern Sweden AB 2023
- Revisionsberättelse Game Habitat DevHub AB 2023
- Protokoll från årsmöte
- Stadgar
- The South Swedish Game Development Industry 2024
- Förslag till beslut KSAU 241216 §636 Ansökan från Game Habitat om verksamhetsbidrag 2025
- G-Tjänsteskrivelse KSAU 250127 Ansökan från Game Habitat om verksamhetsbidrag 2025
- Beslut KS 250108 §13 Ansökan från Game Habitat om verksamhetsbidrag 2025

Beslutsplanering

Kommunstyrelsens arbetsutskott 2024-12-16

Kommunstyrelsen 2025-01-08

Kommunstyrelsens arbetsutskott 2025-01-27

Kommunstyrelsen 2025-02-05

Beslutet skickas till

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening

Stadskontoret, Intern ledning och stöd, Ekonomi och utveckling

Stadskontoret, Omvärld och näringsliv

Stadskontorets handläggare

Ärendet

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening (nedan kallat Game Habitat) ansöker om verksamhetsbidrag för 2025 om 1 800 000 kronor. Bidraget avser medfinansiering av verksamheten vid Game Habitat för att driva utvecklingen av dataspelsbranschen i Malmö och södra Sverige. Detta avser bland annat att koordinera och utveckla projekt, planera och genomföra aktiviteter, event och initiativ som främjar investeringar, etableringar, talangattraktion, med syfte att positionera Malmö som en ledande spelstad i Europa. Ytterligare mål är att utveckla metoder för talangattraktion och kompetensförsörjning, få fler spelföretag att etablera sig i staden, samt att öka tillväxten och generera fler arbetstillfällen i Malmö inom denna nya basnäring.

Kommunstyrelsen återremitterade ärendet 2025-01-08 då man önskade få in kompletterande uppgifter gällande åiterrapportering av bidrag för 2024 (STK-2021-



1469). Organisationen Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening har nu inkommit med kompletteringar vilka bilagts ärende STK-2021-1469.

Bakgrund

Spelstaden Malmö har gjort en otrolig resa det senaste decenniet. När Game Habitat startade hösten 2013 fanns 35 spelstudior i regionen. Idag närmare 170 varav 93 i Malmö. Här finns Sveriges största spelstudio (sett till antalet anställda) Massive Entertainment, och flera av Sveriges största spelstudior har valt att ha ett kontor i Malmö såsom Avalanche, IO Interactive och Coffee Stain. Sharkmob har på rekordtid gått från att vara ett litet team av före detta Massive-anställda till drygt 250 personer. Malmö är hemvist åt två av världens största media-franchises, Avatar och Star Wars, men även små indiestudior. Att spel börjat accepteras som kulturuttryck är något som blivit tydligt de senaste åren. I detta sammanhang lyfts det sydsvenska spelklustret ofta som ett framgångsrikt exempel.

Game Habitat

Game Habitat har sedan 2013 haft i uppdrag att skapa, utveckla och utöka ett levande, stöttande och inkluderande ekosystem för spelutveckling i södra Sverige. Visionen är att bli Europas ledande dataspelregion och vara känt som den bästa miljön för allt och alla som har med spelutveckling att göra.

Game Habitats primära målgrupp är den digitala spelutvecklingsbranschen i södra Sverige. Sedan 2021 ingår i kärnverksamheten att tillgängliggöra spelskapande för barn och unga, samt att öka spelkunnigheten hos vuxna som möter barn och unga i sitt yrke.

2018 öppnade spelutvecklarhuset DevHub där spelskapare och företag med koppling till spelbranschen erbjuder arbetsplatser. DevHub agerar dörröppnare till spelbranschen i Malmö och är en naturlig mötesplats för de flesta av Game Habitats aktiviteter. DevHub har på kort tid växt till att bli en världsunik företeelse som samlar ett 30-tal bolag, från indieutvecklare och spelförlag till AAA-studios.

Läget i dataspelsbranschen

Trots svårt ekonomiskt läge står den svenska dataspelsbranschen stark och även om tillgången på kapital försämrats ökar både omsättningen, antalet nya företag och antalet anställda, enligt siffror från Dataspelsbranschens Spelutvecklarindex. Svenska spelföretag ökade sin omsättning med 6,4% till 34,6 miljarder kronor under 2023. Det är mer än exporten av kläder och järnmalm som uppgick till 32 miljarder kronor respektive 34,5 miljarder kronor samma år.

Den regionala spelindustrin har varit relativt opåverkad när det gäller uppsägningar, men vissa omstruktureringar har skett. Samtidigt syns en stark vilja att starta nya företag, vilket bekräftas av Game Habitats rapport – The South Swedish Game Development Industry report 2024. Rapporten visar att Malmö sticker ut som en stark



motor i spelindustrin i södra Sverige. Mätt i antalet anställda är Malmös dataspelindustri större än hela Danmark, Norge och Islands dataspelsindustrier tillsammans. Rapporten visar även att 62,3% av de anställda är 35 år eller yngre, att 92,3% har en högre utbildning och att det finns 77 nationaliteter representerade i Malmös dataspelsbransch.

I Region Skånes nyligen publicerade förstudie kring ett nationellt spelinstitut står det klart att Malmö och södra Sveriges ekosystem har en unik särställning, och många av de viktigaste förutsättningarna finns på plats i form av talang, studior och stödfunktioner.

Verksamhetsplan 2025

Under 2025 vill Game Habitat göra en utökad satsning på framtidens spelstudior och ge dem de bästa förutsättningarna att trivas och växa. Fokus kommer därför läggas på att förbättra och komplettera programmet Haven som testades under 2024. Målet är att fler kreativa, hållbara och framgångsrika företag startas och fler arbetstillfällen skapas.

Ytterligare ett mål är att vidareutveckla DevHub som en självklar mötesplats, då miljön i sig själv innehåller mycket av det ett nystartat spelföretag kan behöva. Utgångspunkten för detta arbete är en modell för att säkerställa att Game Habitats aktiviteter täcker in hela ekosystemet och ökar tillströmningen av talang och nya företag i regionen.

Pågående och planerade projekt:

BSG-Go: 3-årigt Interreg-projekt med fokus på att stärka motståndskraften inom spelindustrin runt Östersjöregionen. Projektet ska utveckla verktyg och praxis för ökad synligheten för spelbolag gentemot investerare, med syfte att säkra kapital i tidig fas.

Game Gallery: 2024 inleddes en förstudie som undersöker möjligheten att etablera ett fysiskt spelgalleri i Malmö. Förstudien finansieras av Malmö Stads kulturförvaltning i samarbete med Dataspelscentrum.

Nationellt spelklusterprojekt: ett projekt med målet att utveckla nationella inkubations-, accelerations- och finansieringsprogram för spelutvecklare, tillsammans med partners från hela Sverige. Ansökan skickas in under Q1 2025.

Finansiering 2025

Game Habitat har en total budget på 7 845 000 kronor för 2025. Intäkter enligt nedan:

Region Skåne 2 965 000 kr *
Malmö stad 1 800 000 kr (sökta medel)
Medlemsintäkter & sponsorer 1 300 000 kr
Projektmedel 1 175 000 kr
Övriga intäkter 480 000 kr
Egen insats 125 000 kr



* Region Skåne Regional utveckling har beviljat ett årligt bidrag om 850 000 kronor 2024 till och med 2026. Region Skåne kulturförvaltning fattar beslut i januari om sökta verksamhetsmedel till Game Habitat för 2025 om 2 115 000 kronor.

Game Habitat beviljades bidrag från Malmö stad om 1 600 000 kronor för verksamhetsperioden 1 januari till och med 31 december 2024 (STK-2021-1469).

Game Habitat ansöker om ett bidrag om 1 800 000 kronor, för år 2025, det vill säga för perioden 1 januari–31 december 2025.

Stadskontorets bedömning

Eftersom dataspelsindustrin idag är en av Sveriges basindustrier är det viktigt att måna om dess fortsatta tillväxt och utveckling. Just nu pågår stora förändringar med konsolidering grund att de blir uppköpta eller läggs ner vilket på sikt kan hota antalet arbetstillfällen. Tillgången till kapital är särskilt viktigt med tanke på att det finns så många som vill starta företag i branschen.

Den fortsatt snabba utvecklingen i dataspelsbranschen kräver långsiktiga insatser på flera nivåer för att ytterligare öka förutsättningarna till hållbar tillväxt. Malmö dataspelsbolag står för en stor del av Sveriges export och är en viktig del av både Malmö kulturella och kreativa branscher men också näringslivet i stort.

Det är angeläget att Malmö stad fortsätter stärka förutsättningarna inom dataspelsområdet och möjliggör en långsiktig utveckling av ekosystemet för dataspelsbranschen i Malmö och södra Sverige. Satsningen på Game Habitat ligger även i linje med Malmö stads ambitioner att stärka de kulturella och kreativa branscherna och positionera Malmö som dataspelstad.

Ett medfinansieringsbidrag från Malmö stad möjliggör för Game Habitat att bedriva sin omfattande verksamhet och vara det självklara navet som även attraherar talang och kapital till staden. Liksom att fortsätta vara ett drivande regionalt centrum och bli den främsta platsen för dataspelsutveckling i hela Europa.

Föreslaget bidragsbelopp om 1 800 000 kronor för 2025 motsvarar uppkomna behov och grundar sig på en större efterfrågan på Game Habitats tjänster samtidigt som kostnader för aktiviteterna har ökat. Kommunstyrelsens beslut förutsätter övrig medfinansiering enligt den finansieringsplan som angetts, samt att Malmö stads medverkan tydligt exponeras i all information och marknadsföring av verksamheten.

Stadskontoret föreslår att kommunstyrelsen beviljar Game Habitat 1 800 000 kronor i bidrag för 2025.



Ansvariga

Pamela Lindqvist Nämndsekreterare

Micael Nord Näringslivsdirektör

Andreas Norbrant Stadsdirektör